

Według statystyk CBOS-u (Centrum Badania Opinii Społecznej) ok. 60% Polaków regularnie korzysta z sieci. Spośród nich 0,3% jest uzależnionych od inter-

Siecioholizm – uzależnienie od sieci internetowej polegające na niekontrolowanym korzystaniu z komputera bądź z internetu w sposób, który powoduje szkody w sferze fizycznej, psychicznej, społecznej czy ekonomicznej u osoby uzależnionej oraz w jej otoczeniu.

- **erotomania internetowa** – oglądanie filmów i zdjęć o charakterze pornograficznym, uczestniczenie w czatach o tematyce seksualnej itp.;
- **socjomania internetowa** – uzależnienie od internetowych kontaktów społecznych, które zastępują kontakty z rodziną i przyjaciółmi, np. poprzez prowadzenie rozmów w czatroomach, korespondencję elektroniczną (mail, komunikatory internetowe), uczestniczenie w grupach dyskusyjnych;
- **uzależnienie od sieci internetowej** – polega na nałogowym wykonywaniu przez internet różnych czynności, np. granie w gry sieciowe, dokonywanie operacji giełdowych, zakupów, licytowanie na aukcjach;
- **przeciążenie informacyjne** – przymus zbierania informacji, np. poszukiwanie nowych informacji, przeszukiwanie baz danych;
- **uzależnienie od komputera** – spędzanie czasu w sposób wymagający korzystania z komputera, np. uzależnienie od gier komputerowych.

Do objawów świadczących o uzależnieniu od komputera można zaliczyć:

- pojawianie się kontrowersji;
- oszukiwanie na temat tego czasu;
- przeznaczanie części sprzętu i gier;
- reagowanie rozdrażnieniem z komputera jest uciążliwe.

- fizyczne, np.: wady i karku, niedożywienie, grzbietu, mięśni p
- psychiczne, np.: co
- moralne, np. łatwa nografia,
- społeczne, np. zac terowa.

Hazard

gające na braku ko-
dejmowania ryzyka.

Podczas gry w organ
ra działa jak substan
czy. Hazardziści są
wzbudza w nich pos
behawioralne może
w karty, ruletkę, obst
wyścigi konne, a ta
można się również

Według badań (CBOS) Przeciwdziałania Narkotykom 25% Polaków przez droidy, zdrażki, loterie i krowy automatach (19%) (0,8%) lub grali w krowy to poważne problemy, niż 4% grających po nymy. Zatem umiarkow Polaków, a około 7% zwiększającym ryzyko w czynnych całodobowo podejmowaniu ryzyka.